

Wedstrijdreglement Rijnmond Darts Wintercompetitie

01. In een competitiewedstrijd bestaat een team uit minimaal 4 spelers en/of speelsters.
Als een team maar 3 spelers/speelsters heeft dan moet er toch gespeeld worden en is de teamronde 3 tegen 4. Het team met 3 spelers/speelsters verliest in de singles 1 punt en in de koppels worden er in twee partijen 3 tegen 6 darts gegooid.
Als 4e man (verliezende partij) moet door de captain "geen speler" ingevoerd worden.
02. Een wedstrijd wordt begonnen om 20.00 uur. Wanneer een team te laat is dan wordt er gewacht tot 20.30 uur. Is het team er voor 20.30 uur dan wordt er toch nog gespeeld. Na 20.30 uur kan er door 1 van de 2 captains geweigerd worden om te spelen en moet de wedstrijd op een nader te bepalen datum alsnog worden gespeeld. Het team dat in gebreke is gebleven krijgt 2 strafpunten. (altijd schriftelijk melden)
Als een team niet komt opdagen zonder 24 uur vooraf te hebben afgebeld krijgt het 5 strafpunten en moet de wedstrijd binnen 14 dagen alsnog worden gespeeld. Er is één uitzondering op bovengenoemde regel.
Bemerkt een team dat het later dan 20:30 uur zal arriveren en neemt het voor die tijd telefonisch contact op met de captain van het thuishet team, dan dient er gewacht te worden tot uiterlijk 21:00 uur.
03. Een competitiewedstrijd mag niet zonder spelerskaarten worden gespeeld. De captains controleren deze spelerskaarten. Denk er altijd aan dat er gecontroleerd kan worden op de speelavond, en mocht blijken dat er een van de teams in gebreke is gebleven dan vervalt de uitslag en komt er **0 - 0** op het formulier te staan. Bij herhaaldelijk voorkomen kan dit uitsluiting van de verdere competitie tot gevolg hebben.
04. Het wedstrijdformulier wordt door de captains van beide teams ingevuld, voor aanvang van de wedstrijd moeten alle singles en reservespelers worden ingevuld. Iedere captain vult uit en thuis zijn eigen formulier in en draagt hier ook zorg voor.
De formulieren moeten zo volledig mogelijk worden ingevuld. Met volledig wordt verstaan:
- | | | |
|---------------------------|------------------|----------------------|
| * datum | * speelweek | * teamnamen |
| * spelersnamen (reserves) | * spelersnummers | * uitslagen van sets |
| * wissels | * 180 scores | * handtekeningen |
| * wedstrijdpunten | * einduitslag | |
- * Hoogste finish:
* Eredivisie vanaf 130
* Eerste divisie vanaf 120
* 2^e divisie vanaf 110
* 3^e divisie vanaf 100
* 4^e divisie vanaf 90
- Als de wedstrijd is afgelopen wordt ook het formulier van de tegenstander gecontroleerd en ondertekent. Let op, kijk voordat u ondertekent het formulier goed na op fouten, mochten er onjuistheden geconstateerd worden na invoering dient het wedstrijdformulier als bewijs naar de wedstrijdleider te worden gestuurd.
- De wedstrijdresultaten worden door de captain, of een teamlid dat kan inloggen ingevoerd op de website van de Rijnmond Darts. De papieren wedstrijdformulieren worden gedurende het seizoen door de captain bewaard. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan kan het team nul punten krijgen.
05. **Als er een wedstrijd verzet wordt door een team en de zeven dagen voor invoeren worden hierbij overschreden krijgt het verzettende team 2 strafpunten, deze wedstrijd moet echter binnen een termijn van 2 weken gespeeld en ingevoerd worden, bij elke week die later gespeeld wordt komen er 2 strafpunten bij.** Er wordt hierbij overigens ook wel gerekend op een beetje medewerking van de tegenstander.
06. Mocht een captain het niet eens zijn met een ingevoerde uitslag dient hij, naast het weigeren van de uitslag, zijn wedstrijdformulier binnen zeven dagen te sturen naar: Ben Michels, Moerasvaren 60, 3344 CG H. I. Ambacht met daarbij de reden van weigering. Of mailen (als bijlage) naar wedstrijdleader@rijnmonddarts.nl.
07. Er mogen geen wedstrijden worden verzet. De 7 dagen om wedstrijden in te voeren blijft echter en hierdoor is er ook een ruimte om in goed overleg in een noodgeval een wedstrijd te verplaatsen. (Let wel, alleen in goed overleg en in geval van nood)
Wel mag een wedstrijd eerder gespeeld worden als de geplande datum.

08. Mocht het gebeuren dat een team zich in de 1e competitiehelft terugtrekt of uit de competitie wordt genomen, dan vervallen alle uitslagen van dit team. Singles en Koppels blijven wel staan en worden na uitvallen niet meer bijgeteld.
Als dit in de 2e helft gebeurt, dan vervallen alleen de uitslagen van de 2e helft.
(verder regels hetzelfde als in de 1^e helft) Dit om de wedstrijden voor iedereen gelijk te houden.
09. Een team mag slechts 1 maal per maand een nieuwe speler inschrijven, alleen in de laatste 4 speelweken van de competitie niet meer, dit om competitievervalsing te voorkomen.
De nieuwe speler moet echter eerst aantoonbaar betaald hebben, alvorens hij/zij mag gaan meespelen anders krijgt hij/zij geen wedstrijdpunten en gaan deze naar de tegenstander. Een captainwisseling kan alleen schriftelijk plaatsvinden met goedkeuring van de wedstrijdleiding.
10. Een speler kan en mag maar 1 maal per jaar van team verwisselen. Deze speler mag eventueel 1 divisie zakken (dus van ere naar 1e, van 1e naar 2e, van 2e naar 3e div. of van 3e naar 4e div.). Dit alles kan alleen na schriftelijk overleg, verandering van spelerskaart + kosten en toestemming van de wedstrijdleiding en niet meer in de laatste 4 weken van de competitie. Indien dit niet gebeurt is dan is de speler niet speelgerechtigd en is regel 3 van kracht. **Ook dient er een speelweek tussen te zitten bij een overgang, men kan dus niet in 1 speelweek voor 2 teams uitkomen. Bovendien kan elke speler maar twee keer tegen eenzelfde tegenstander spelen in één seizoen anders vervallen de behaalde punten.**
- 10.1 Wanneer een team uiteenvalt dan blijft het recht tot deelname aan de competitie in de divisie waar men recht op heeft volgens de behaalde resultaten bij de meerderheid. Bij gelijke delen blijft het recht bij het deel waar de voormalige captain deel van uitmaakt. Dit geldt alleen na de eerste helft van de competitie of voor de aanvang van een nieuwe competitie.
- 10.2 Indien er geen sprake is van een splitsing, wordt een team beschouwd als hetzelfde team, indien tenminste drie spelers in het team blijven. Wanneer bij het uiteenvallen van een team twee spelers van een team uit de voorgaande competitie een team formeren voor het nieuwe seizoen hebben zij de keuze door te gaan als het oude team of als een nieuw team.
- 10.3 De plaatsing van een team in een divisie wordt bepaald door de plaats die een team de vorige competitie in zijn divisie behaald heeft. Daarbij moet dat team hetzelfde blijven zoals beschreven in artikel 10.2.
- 10.4 Het bestuur kan besluiten een team hoger in te delen als daarvoor redenen bestaan. Deze redenen kunnen onder meer zijn: het wegvallen van teams uit hogere divisies of het oprichten van teams bestaande uit spelers die in de vorige competitie in hogere divisies speelden.
- 10.5 Een bij een team ingeschreven speler kan in de eerste vier speelweken niet overgeschreven worden naar een ander team binnen de Rijnmond Darts.
11. Misdragingen, die tijdens toernooien en/of competitiewedstrijden plaatsvinden dienen te allen tijde schriftelijk gemeld te worden aan het bestuur. (dus niet achterop het wedstrijdformulier) Tijdens toernooien kan dit uitsluiting betekenen, opgelegd door de toernooileiders.
Deze meldingen zullen doorgegeven worden aan de tuchtcommissie, welke streng doch rechtvaardig zal optreden. Een speler/speelster of team kan hierna voorlopig geschorst dan wel uitgesloten worden van verdere deelname aan Rijnmond Darts activiteiten.
Tijdens een competitiewedstrijd is de captain verantwoordelijk voor het gedrag van zijn of haar teamleden. Hij of zij kan door het bestuur, indien nodig, ter verantwoording worden geroepen, en eventuele consequenties moeten aanvaarden.
12. Het uit de competitie genomen worden:
A Bij 10 of meer strafpunten (volgend seizoen degradatie)
B Om disciplinaire redenen (uitspraak tuchtcommissie)
C Het zich niet houden aan financiële verplichtingen (inschrijfgeld)
13. Tijdens een competitiewedstrijd en/of toernooi is het verboden om te roken of te drinken aan de oche. (NDB-regel) (vandaag de dag is dit wettelijk bepaald, er mag in rookruimtes niet voor de competitie gedart worden) Verder kan Rijnmond Darts niet aansprakelijk worden gesteld voor enige dopingcontrole uitgevoerd door de NDB (kan landelijk doch regionaal plaatsvinden).
14. De teams die divisiekampioen worden en het team dat bekerkampioen wordt komen voor Rijnmond Darts uit op de landelijke kampioenschappen. Zij krijgen hiervoor een kleine reisvergoeding van de penningmeester van Rijnmond Darts

15. De spelsoorten van de verschillende divisies zien er als volgt uit:

Eredivisie:

4 x single 501 best of 7
4 x koppel 701 best of 5
teamronde 1001 best of 1

Eerste divisie:

4 x single 501 best of 5
4 x koppel 701 best of 5
teamronde 1001 best of 1

Tweede divisie:

4 x single 501 best of 5
4 x koppel 501 best of 5
teamronde 1001 best of 1

Derde divisie en eventueel 4^e divisie:

4x single 501 best of 5
2x koppel tac-tic best of 3
2x koppel 501 best of 3
teamronde 1001 best of 1

De koppels worden in onderstaande volgorde gespeeld:

Thuis team	uit team	
koppel 1	tegen	koppel 1
koppel 2	tegen	koppel 1
koppel 2	tegen	koppel 2
koppel 1	tegen	koppel 2

De teamronde wordt gespeeld met 4 tegen 4 spelers/speelsters.

16. Er mag tijdens een wedstrijd viermaal gewisseld worden, maar niet tijdens een al begonnen set. Ook mag een speler/speelster niet meer terugkeren in de wedstrijd. (let dus op bij het spelen van de koppels en vul ze desnoods partij voor partij in).

Ook mag een speler/speelster die in koppel 1 zijn eerste wedstrijd speelt niet meer naar koppel 2 overgezet worden of andersom. Er mogen dus geen spelers van koppel gewisseld worden.

Indien er gewisseld wordt moet bij inbreng van een nieuwe speler op het wedstrijdformulier worden aangegeven welke speler eruit gaat.

Dit geldt ook voor bekerwedstrijden

17. **Wedstrijdbepalingen.**

- 17.1 Bij de spelsoorten 501, 701 en 1001 wordt elke leg begonnen met een open start en geëindigd met een dubbel. 'Bulls eye' (50 punten) wordt geteld als dubbel 25.
- 17.2 Een speler die meer scoort dan het resterende puntenaantal heeft zich 'dood gegooid'. De beurt wordt wel geteld, maar er vindt geen aftrek van punten plaats.
- 17.3 "Game shot" wordt geroepen door de scheidsrechter of schrijver en is alleen dan geldig als de darts die gegooid zijn het benodigde aantal punten inclusief de benodigde dubbel telt.
- 17.4 Elke dart gegooid nadat de benodigde dubbel is gegooid wordt niet geteld, omdat de respectievelijke leg, set of match automatisch eindigt wanneer de benodigde dubbel is gegooid.
- 17.5 Een dart telt alleen als deze na afloop van een beurt door de speler uit het bord wordt gehaald. Iedere dart die terugkaatst van het dartbord of uit het dartbord valt voordat deze door de speler uit het bord wordt gehaald telt niet mee en mag niet opnieuw worden gegooid.
- 17.6 Als een speler een door hem geworpen dart pijl aanraakt als deze in het bord zit, dan zal de worp als compleet worden beschouwd en zal de score gecalled/geschreven worden. Ongeacht het aantal gegooide pijlen.
- 17.7 Een protest over de score, afgeroepen of geschreven na het terughalen van de darts is niet geldig. Alle afgetrokken getallen moeten worden gecontroleerd door de schrijver en de spelers voor elke worp van de volgende speler. Heeft deze speler een dart gegooid, dan is een protest over voorgaande fouten niet meer mogelijk.
- 17.8 De schrijver dient zich rustig, onopvallend en neutraal jegens beide partijen te gedragen. Hij mag geen advies geven of commentaar leveren, maar wel bevestigen wat een speler gegooid heeft als deze daar om vraagt.

17.9 Scores worden met een stift of krijt duidelijk leesbaar genoteerd op een scorebord. Elektronische scoreborden zijn niet toegestaan.

17.10 In de derde en eventueel vierde divisie wordt bij de koppels ook 'Tac-tics' gespeeld. Een leg wordt gewonnen als een koppel de nummers 10 tot en met 20 en de 'bull' heeft dichtgegooid en het meeste aantal punten heeft verzameld. Een nummer is dichtgegooid als het 3 keer gooid is. Het aantal keren dat een nummer gooid is wordt weergegeven met kruisjes. Staan er drie kruisjes, dan wordt er door de kruisjes een streep getrokken. Heeft een koppel een nummer dichtgegooid en de tegenpartij nog niet, dan kan het daarop scoren totdat de tegenpartij het nummer ook heeft dichtgegooid.

Het kan voorkomen dat op deze wijze beiden koppels gelijk eindigen. De leg dient in dat geval over gespeeld te worden. Bij een wedstrijd 'Tac-tics' telt de 'bull' als één gescoorde bull (25) en de 'bulls eye' als twee gescoorde bulls (50).

18. Spelvolgorde

18.1 Het uitspelende team begint de wedstrijd door de eerste singlepartij te gooien. Vervolgens start de uitspelende partij de derde single, het eerste en derde koppel en de teamronde. Het thuisspelende team start de overige partijen.

18.2 Als in een partij een beslissende leg gooid moet worden treedt de 'tiebreakregel' in werking.

Tiebreakregel bij een singlepartij:

Beide spelers gooien één dart op de 'bulls eye'. De speler die de eerste leg van de partij is begonnen werpt als eerste. Een Bull of dubbel-bull wordt uit het bord gehaald voordat speler 2 werpt. Als de gegooide dart terugkaatst van het dartbord of uit het dartbord valt voordat deze door de speler uit het bord wordt gehaald, mag deze opnieuw worden gooid. Dit geldt ook als een gegooide dart door de dart van de tegenstander uit het bord wordt gooid.

De schrijver bepaalt welke dart het dichtste bij de 'bulls eye' zit. Deze speler begint de beslissende leg van de wedstrijd. Wanneer de schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de 'bulls eye' bevinden, gooien zij beiden opnieuw. Nu begint echter de andere speler. Dit proces herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is.

Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden.

Tiebreakregel bij een koppelpartij:

Een speler van het koppel dat de eerste leg van de partij is begonnen werpt als eerste. Een bull of dubbel-bull wordt uit het bord gehaald voordat speler 2 werpt. De schrijver bepaalt welke dart het dichtst bij de 'bulls eye' bevindt. Dit koppel begint de beslissende leg van de wedstrijd. Wanneer de schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de 'bulls eye' bevinden, gooien de spelers die nog niet gooid hadden. Nu begint echter het andere koppel. Dit proces herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is.

Wanneer de dart van de speler die het eerst gooit niet recht in het bord zit (de dart maakt geen hoek van 90 graden met het dartbord) en daarmee het zicht op de bull belemmert (dit ter beoordeling aan de schrijver), mag de tegenstander aan de schrijver vragen om de dart recht in het bord te plaatsen.

Deze regel geldt natuurlijk ook in de Rijnmond Darts cup en op Rijnmond Darts ranking toernooien.

19. Play-off

Tijdens de wintercompetitie worden de singlepercentages gepubliceerd op de website van de Rijnmond Darts. Van deze % lijst zullen alleen de beste 16 van elke divisie worden uitgenodigd tot het spelen van de Play-off. Indien een speler afzegt voor de Play-off zal deze worden vervangen door een lager geplaatste speler, deze dient echter wel in de top 20 te staan. De poules zullen indien nodig worden aangepast op de speeldag zelf. Na de poulefase spelen alleen de beste 8 uit de poules in een knock-out systeem verder om te bepalen wie er de sterkste is. Om in aanmerking te komen voor de Play-off, moet een minimaal aantal singles gespeeld zijn:

minimaal 16 singles in divisies met 14 teams;

minimaal 15 singles in divisies met 13 teams;

minimaal 14 singles in divisies met 12 teams;

minimaal 17 singles in een divisie van 8 teams met een dubbele competitie.

20. **Promotie / Degradatie.***

Jaarlijks wordt de definitieve promotie/degradatie regeling voor aanvang van het seizoen bekend gemaakt.

Dit promotie-/degradatiereglement heeft een verplichtend karakter. Het is teams bij promotie in beginsel niet toegestaan om in hun divisie te blijven. Wel kan een verzoek bij het Bestuur worden ingediend om het team in te schrijven in de laagste divisie.

Indien er op grond van dit reglement meer teams degraderen uit een (totale) divisie dan er promoveren naar diezelfde (totale) divisie, zullen de beste nummers twee (afhankelijk vanuit welke divisie wordt gepromoveerd) uit de lagere divisies promoveren. Hierbij geldt dat de nummers twee met de hoogste puntengemiddelden als eerste zullen promoveren. Vervolgens zal er zoveel mogelijk op basis van vrijwillige promotie worden gewerkt.

Ook indien teams uit een hogere divisie zich terugtrekken, zullen de beste nummers twee uit de lagere divisies promoveren, alvorens degraderende teams uit de hogere divisie - op basis van het hoogste puntengemiddelde - gevraagd wordt in de hogere divisie te blijven.

Als bij het volgen van dit reglement blijkt dat er bij aanvang van een nieuw seizoen minder promoverende dan degraderende teams zijn, kan het Bestuur besluiten om degraderende teams in hun divisie te laten. Ook dan is het hoogste puntengemiddelde in de totale divisie het uitgangspunt.

De eindklassering van teams in de wintercompetitie wordt als volgt vastgesteld:

Op basis van het aantal behaalde punten;

Bij gelijke stand: op basis van het aantal gewonnen wedstrijden;

Bij wederom gelijke stand: op basis van het aantal gewonnen teamronden;

Bij wederom gelijke stand: op basis van het aantal behaalde punten in onderlinge wedstrijden.

Voorbeeld: als team A speelt thuis met 5-4 wint van team B en uit met 8-1 verliest heeft team B een hogere eindklassering. Spelen de teams wisselend een 5-4 blijven zij ook hiermee gelijk.

Bij wederom gelijke stand: door middel van één competitiewedstrijd op neutraal terrein. Dit is alleen van toepassing als de eindklassering bepalend is voor een eerste plaats, promotie of degradatie.

21. In uitzonderingsgevallen of bijzonderheden beslist het dagelijks bestuur. Overleg is mogelijk, maar schriftelijk. Uitspraken van dagelijks bestuur zijn bindend, beroep is niet mogelijk.
22. Het gebruik van mobiele telefoons tijdens de wedstrijd is verboden, zet hem in de stand-by stand zodat het je tegenstander niet stoort. Ook elektronische schrijfborden zijn verboden.
23. Ingooien op het bord naast het wedstrijdboard door de spelers die al aan een partij bezig zijn is verboden. Andere teamleden mogen dit wel maar stoort de spelers zo min mogelijk.
24. **Bij het niet spelen van de laatste wedstrijd(en) van een team wordt 9-0 voor de tegenstander gerekend, een verloren teamronde en voor de 4 hoogst genoteerde spelers van dit team een verloren single en 2 verloren koppelresultaten per niet gespeelde wedstrijd. Voor alle spelers van dit team vervallen de rechten op eventuele deelname aan de Play-off van het huidige seizoen en het komende seizoen.**
25. **Wedstrijdfraude**
- 25.1 Een team dat een niet-speelgerechtigde speler opstelt wordt het bestraft met 5 strafpunten en het verlies van ieder wedstrijdpoint (single, koppel en/of teamronde) dat door de betreffende speler is behaald. Het is niet van belang of de tegenstander heeft ingestemd met meespelen van de desbetreffende speler.
- 25.2 Overig geconstateerde fraude rond wedstrijden wordt ook bestraft met 5 strafpunten. Onder fraude wordt hier onder meer verstaan: het doorgeven dan wel bevestigen van een verkeerde wedstrijduitslag, waaronder ook uitslagen van niet-gespeelde wedstrijden.
- 25.3 Spelers die zich niet afmelden voor de individuele play-offs worden het jaar erop niet meer uitgenodigd !

- 25.4 **Strafpunten :** -2 (automatisch) bij het te laat bevestigen of invoeren van het wedstrijdformulier
-3 bij het te laat (24 uur vooraf) of niet op komen dagen van een team (wedstrijd moet Nog wel gespeeld worden)
-4 bij het niet binnen twee weken spelen van een nog niet gespeelde wedstrijd (oplopend -6 en -8 iedere week daarna)
-5 bij fraude (zie 25.2)

26. **Slotbepalingen**

- 26.1 Daar waar de reglementen niet in voorzien, zijn de regels van de NDB van kracht. Voorzien ook deze regels niet, dan rust de eindbeslissing bij het Bestuur.
- 26.2 Alle door het Bestuur genomen maatregelen zijn bindend. Wanneer daar aanleiding toe is, kan het Bestuur dit reglement aanpassen.
- 26.3 Daar waar in dit reglement 'speler' wordt genoemd, dient in voorkomende gevallen 'speelster' gelezen te worden. Dit geldt ook voor overige mannelijke verwijzingen

*** Promotie/degradatie seizoen 2018 – 2019.**

Eredivisie : nr 13 en 14 degraderen

Divisie 1A : nr 1 promoveert naar ere divisie, nr 13 en 14 degraderen naar 2^e div

Divisie 1B : nr 1 promoveert naar ere divisie, nr 13 degradeert naar de 2^e div

Divisie 2A: nr 1 en 2 promoveren naar de 1^e div, nr 13 en 14 degraderen naar 3^e div

Divisie 2B: nr 1 en 2 promoveren naar de 1^e div, nr 13 en 14 degraderen naar 3^e div

Divisie 3A : nr 1,2,3,4 promoveren naar de 2^e div.

Voor gevallen waarin de promotie- / degradatieregeling seizoen 2018 – 2019 niet voorziet gaat regel 20 in werking

